**package** collection;

**import** java.util.ArrayList; // 배열로 취급 - index값 형성

**import** java.util.Collection;

**import** java.util.Iterator;

**public** **class** CollectionMain {

// @SuppressWarnings("all")

@SuppressWarnings({ "rawtypes", "unchecked" }) // - 1.팬다 억지로 안울게 하는 방법

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Collection coll = **new** ArrayList(); // Array는 Collection의 값을 오버라이딩 해주고 있음

//ArrayList list = new ArrayList(); 추상클래스가 아니니 다 처리할 수 있음

coll.add("호랑이");

coll.add("사자");

coll.add("호랑이"); // 중복 허용, 순서

coll.add(25);

coll.add(43.8);

coll.add("기린");

coll.add("코끼리");

Iterator it = coll.iterator(); // 생성

**while** (it.hasNext()) { // 현재 위치에 항목이 있으면 True

System.***out***.println(it.next()); // 꺼내주고 다음! 꺼내주고 다음!

} // while

}

}

// 배열은 확실하게 데이터가 잡혔을 때

// 그렇지 않은 경우엔 Collection

// 객체를 담아주는 저장소 역할을 하면서 언제든 크기 변환이 가능하다

[결과]

호랑이

사자

호랑이

25

43.8

기린

코끼리